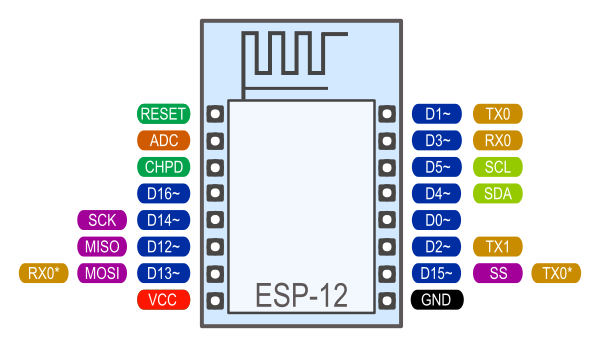
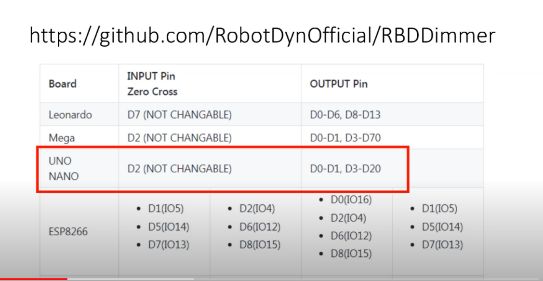
1. Tìm hiểu ESP

* Các GPIO được sử dụng

<https://tapit.vn/chuc-nang-nhap-xuat-tin-hieu-gpio-tren-nodemcu-esp32-dev-kit-va-nhung-luu-y-khi-su-dung/>



* GPIO hỗ trợ ngắt
* Diều khiển Triac <https://svtdhnlu.com/dieu-khien-triac/>

<http://www.dientuvietnam.net/forums/forum/%C4%90i%E1%BB%87n-t%E1%BB%AD-%E1%BB%A9ng-d%E1%BB%A5ng/%C4%90i%E1%BB%87n-t%E1%BB%AD-c%C3%B4ng-nghi%E1%BB%87p/1703555-%C4%91i%E1%BB%81u-khi%E1%BB%83n-g%C3%B3c-m%E1%BB%9F-triac-thay-%C4%91%E1%BB%95i-%C4%91%E1%BB%99-s%C3%A1ng-%C4%91%C3%A8n-b%E1%BA%B1ng-c%C3%A1ch-x%C3%A1c-%C4%91%E1%BB%8Bnh-%C4%91i%E1%BB%83m-0-c%E1%BB%A7a-d%C3%B2ng-%C4%91i%E1%BB%87n-220vac#post1703627>

<https://electronics.stackexchange.com/questions/244820/multiple-channel-independent-ac-dimmer-using-arduino>

<https://how2electronics.com/220v-ac-light-fan-dimmer-using-triac-arduino/>

1. Tìm hiểu Blynk

Hướng dẫn đây (khá đầy đủ): <https://docs.blynk.cc/>

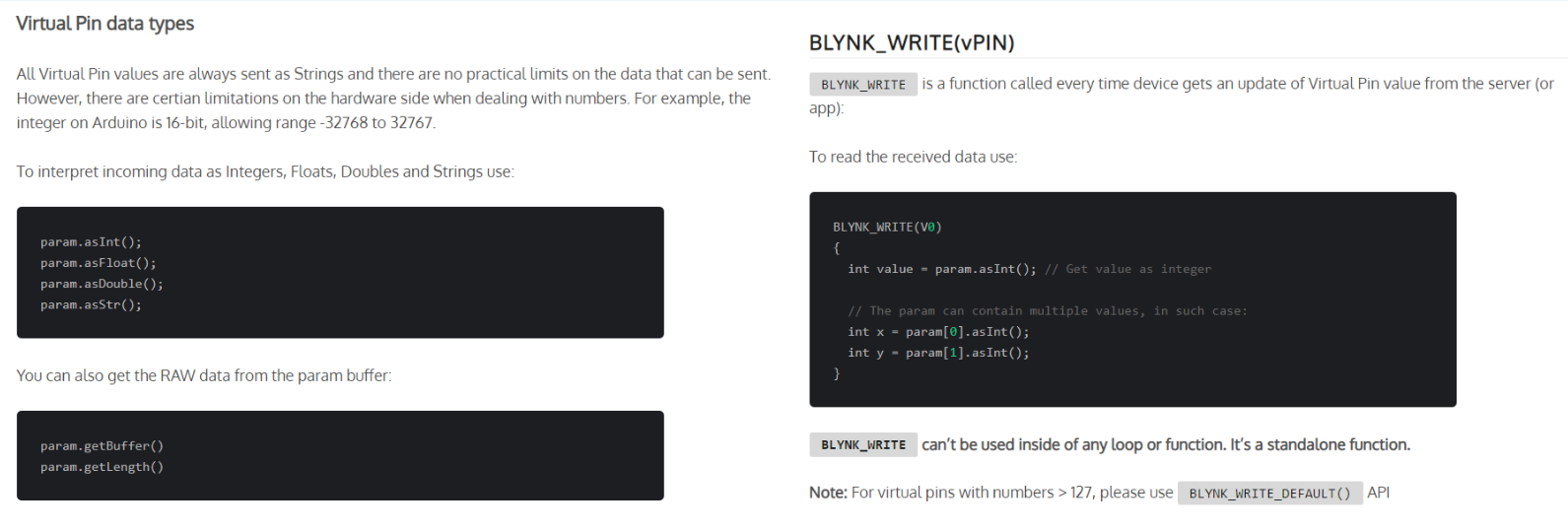
* Tạo tài khoản
* Tạo project
* Đồng bộ thử với ESP
* Thêm 100.000 Energy

Ví dụ đây: <https://arduinokit.vn/cam-bien-nhiet-do-dht11-su-dung-blynk/>

Tài liệu đây: <https://docs.blynk.cc/#blynk-firmware-virtual-pins-control>

* Các lệnh sử dụng:

+ Đọc giá trị từ app trên điện thoại xuống ESP:



+ Hiển thị đèn LED trên app:

+ Project mẫu:



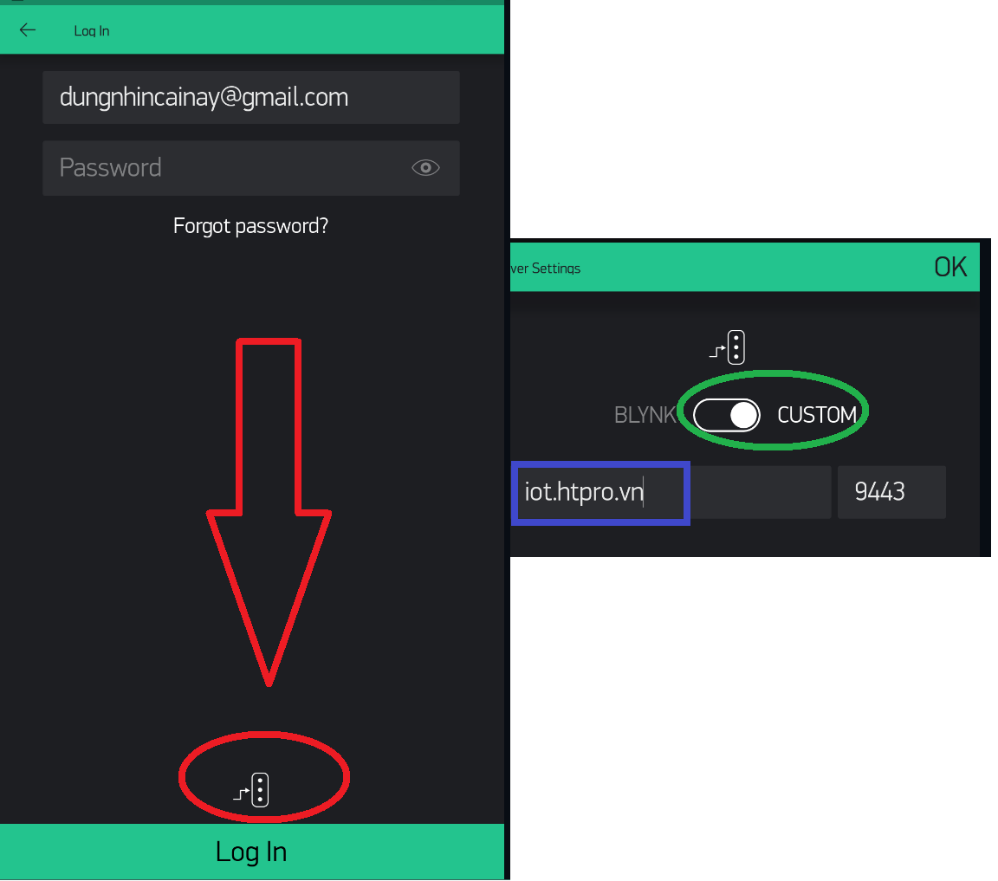
1. Cài đặt Blynk

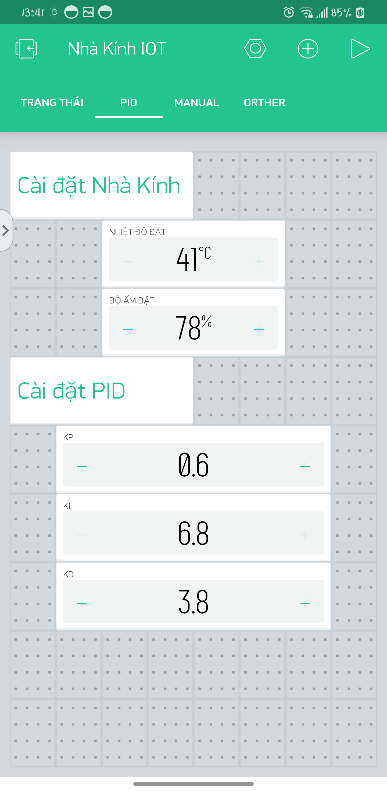
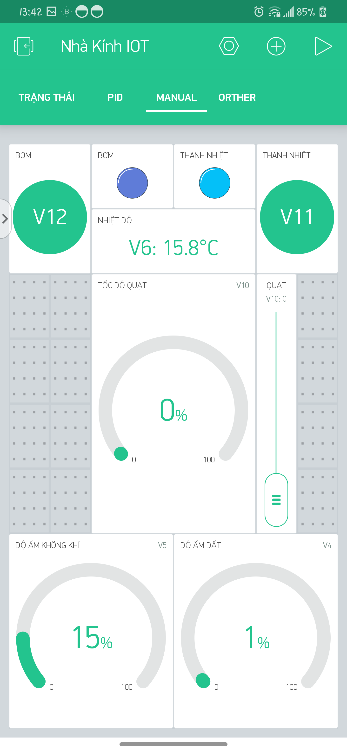
ID: [dungnhincainay@gmail.com](mailto:dungnhincainay@gmail.com)

Pass: 606298

* Sử dụng máy chủ “iot.htpro.vn”

<https://htpro.vn/news/tin-tuc-cong-nghe/su-dung-blynk-dieu-khien-thiet-bi-tu-xa-voi-sever-iot-htpro-vn-15.html>

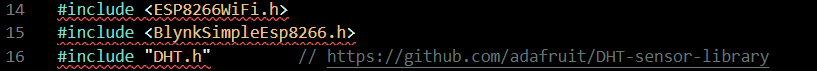




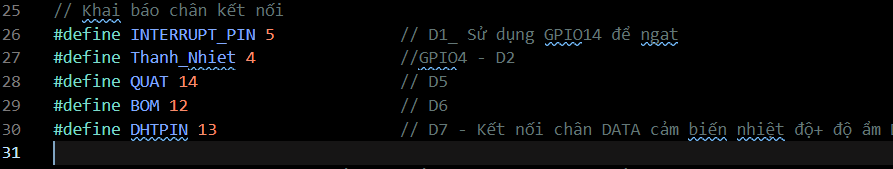
1. Lập trình

( có kèm code sẵn)

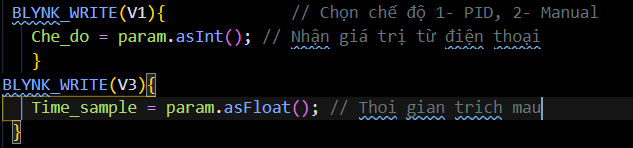
1. Thư viện sử dụng



1. Khai báo GPIO



1. Nhận giá trị từ sever



* Hàm BLYNK\_WRITE(V1){ } phải viết trước hàm Void Loop

1. Void Setup()

Hàm này chỉ chạy 1 lần duy nhất khi khởi động.

1. Void Loop()

* Hàm này sẽ chạy liên tục, quay vòng, nên ta không nên để những câu lệnh như:
* Blynk.virtualWrite(V2, Timer\_1);

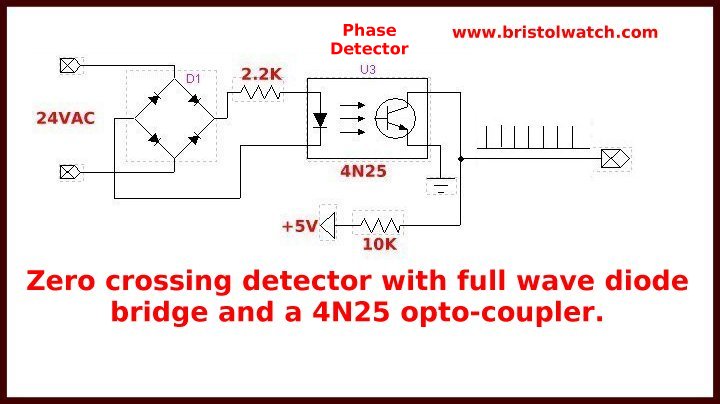
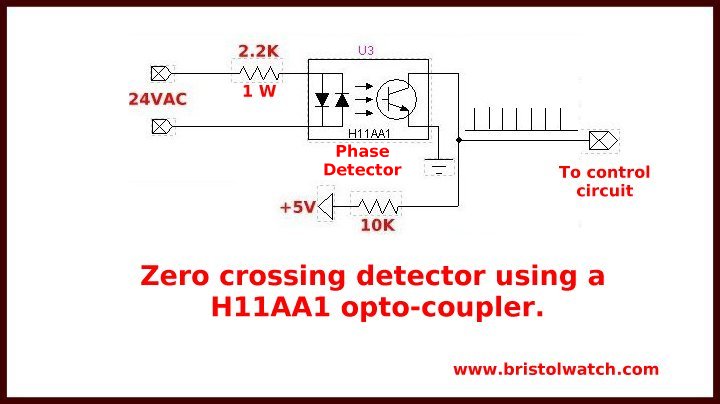
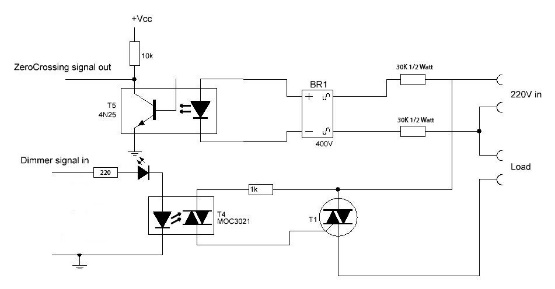
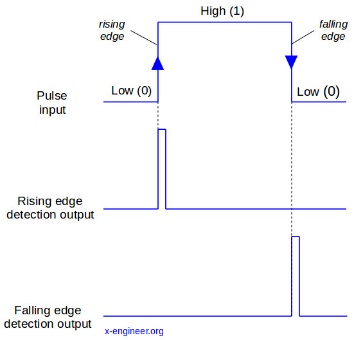
Điều này sẽ khiến dữ liệu từ ESP liên tục được gửi lên sever Blynk…..   
sever sẽ hiểu nhầm đây là 1 cuộc tấn công, nên sẽ tự động ngắt kết nối với ESP

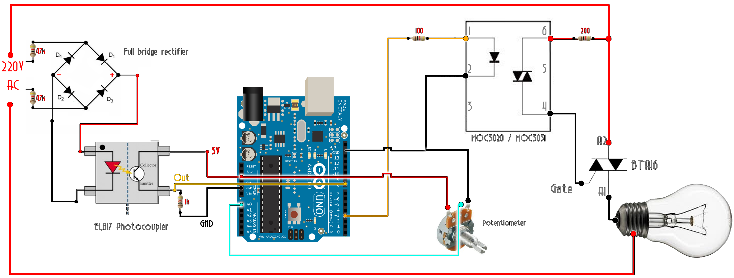
=> ESP khởi động lại

1. Làm mạch

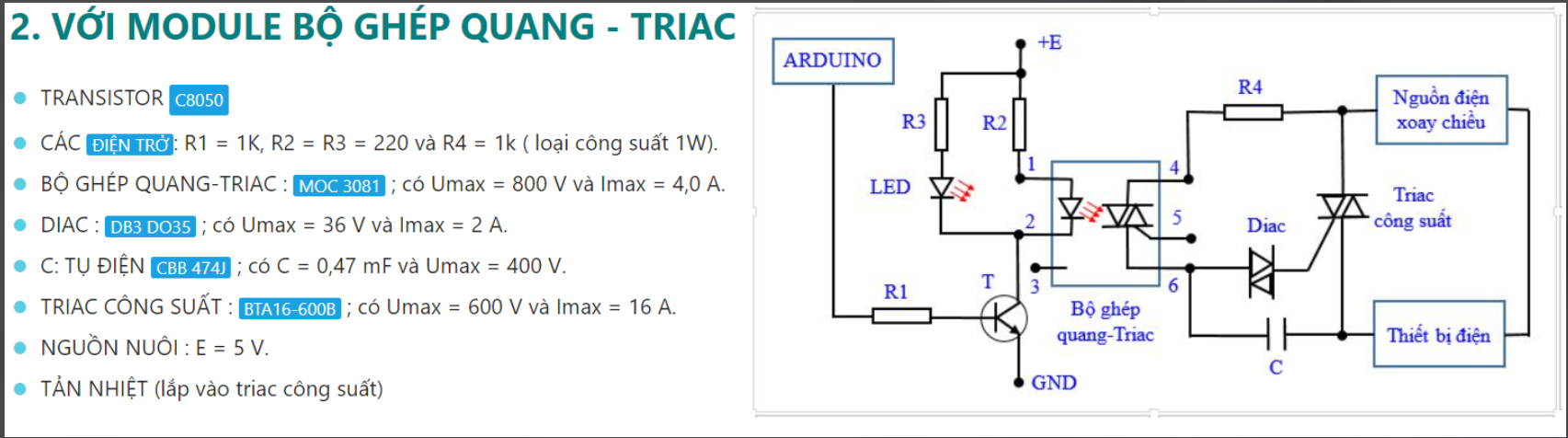
Tham khảo:

1. Mạch nguồn
2. ESP12
3. DHT21
4. Mạch phát hiện điểm không (Zero cross detection)

1. Mạch Dimmer

Hình 2: Mach Dimmer đơn giản



1. Mạch quạt
2. Mạch bơm